FR - Manuel

I. Caractéristiques:

A. DogBall (récepteur)

- Récepteur 27 MHz
- Pack batterie de 8 x 1.5 volt
- Consommation

1) En mode «Veille» (dispositif allumé, la lumière rouge est allumée, prêt à l'emploi), la batterie fonctionne pendant des semaines.
2) Si vous travaillez régulièrement avec le DogBall, la batterie durera pendant des mois. A partir du moment où le servomoteur commence à faiblir et / ou à faire un bruit lancinant, la batterie doit être remplacée.
3) Le DogBall peut contenir 2 grandes balles"Triple Crown".
   Ce produit est approuvé pour être utilisé dans les pays de l'UE.

B. Emetteur (fourni gratuitement)

- Emetteur 27 MHz avec la possibilité d'utiliser 512 codes d'identification différents.
- Batterie de 12 volts
- L'émetteur peut être utilisé dans tous les pays de l'UE sauf FI, LU, NO, SE et UK. Pour plus d'informations, veuillez contacter les autorités locales.

Note: D'autres émetteurs adaptés sont disponibles sur le marché. Pour plus d'informations, veuillez contacter votre revendeur local ou consulter le centre de service (*).

II. Sommaire:

- DogBall (récepteur) Pack batterie 12Volt. (8 x 1.5Volt non fournies)
- Antenne (généralement, elle est déjà sur le DogBall)
- La lanière à fixer à votre appareil.
- Emetteur + batterie 12V (fournie gratuitement)
- Mode d'emploi

Avertissement:
Conservez vos piles dans un endroit sec. Jamais à proximité d'une flamme ou d'une autre source de chaleur!!
Recyclez vos piles.
Gardez les piles hors de portée des enfants et des animaux

III. Préparer le DogBall à son utilisation:

- Ouvrez l'emballage et vérifiez d'abord si tous les composants, tels que décrits ci-dessus, sont inclus dans le colis.
- Ouvrez le couvercle du compartiment des piles (situé sous le bouton permettant de mettre votre appareil sous / hors tension). Insérez 8 piles neuves de 1.5Volt dans le "pack batterie", puis refermez le couvercle.
- La pile pour l'utilisation de l'émetteur est déjà dans l'émetteur.

Maintenant, votre DogBall est prêt à l'emploi!

IV. Travailler avec le DogBall:

- Allumez votre appareil (la lumière rouge est allumée)
- Placez votre appareil à la verticale et assurez-vous qu'il n'y ait pas de corps étrangers à l'intérieur.
- Appuyez immédiatement sur le bouton blanc de votre émetteur, et vous entendrez un bruit vrombissant. Ensuite, appuyez sur l'émetteur de façon à entendre à nouveau le bourdonnement, maintenant le récepteur (DogBall) et l'émetteur sont accordés l'un à l'autre. Vous pouvez maintenant commencer à travailler avec le DogBall. Chaque fois que vous utiliserez le Dogtrophy, cette procédure doit être répétée.
- Accrochez le DogBall avec la sangle fournie à l'emplacement choisi. Laissez au moins 75 cm entre le bas du Dogtrophy et le sol.
- Placez avec précaution 2 grandes balles "Triple Crown" dans le tube du DogBall.
- Allez au maximum jusqu'à 100m de votre appareil et appuyez sur l'émetteur. Une balle tombera immédiatement du DogBall.
- Chaque fois que vous appuyez sur l'émetteur, une balle tombera. Si vous continuez à pousser, les balles continuent à tomber, avec le risque que votre appareil se bloque. Si cela se produit, regardez d'abord dans *les problèmes (page 8 section VII)* de ce manuel.

V. **Consignes de sécurité**:

Votre DogBall peut être un outil très précieux pour vos séances d'entraînement, respecter les directives suivantes.

- Utilisez uniquement des grandes balles "Triple Crown".
- Ne mettez JAMAIS d'objets étrangers tels que des oranges, de la viande, de la nourriture sèche, des balles de tennis ou des balles en caoutchouc.
- Ne nettoyez jamais l'intérieur du tube avec un chiffon (sec ou humide). Utilisez plutôt une brosse douce. *(voir entretien, page 8 Section VI)*
- Une fois que les 2 grandes" balles "Triple Crown sont dans le tube, ne donnez pas un coup de pouce supplémentaire pour enfoncer la balle plus loin. Même si en appuyant sur l'émetteur, les balles ne tombent pas; vérifiez d'abord ce qui pourrait être défectueux *problèmes, page 8 Section VII)).*
- Ne faites JAMAIS fonctionner le tube manuellement, uniquement avec l'émetteur.
- Ne tenez jamais les broches dans le tube lorsque vous appuyez sur l'émetteur.
- Ne mettez JAMAIS les mains ou les doigts le long de la partie inférieure du tube, certainement pas si vous appuyez en même temps sur l'émetteur.
- Ne court-circuitez JAMAIS les piles.
- Ne mettez JAMAIS le récepteur (DogBall) ni l'émetteur dans l'eau.
- N'ouvrez JAMAIS le boitier (partie électronique) du DogBall. Si cela se produit, la garantie sera automatiquement annulée.
- Si le récepteur et / ou émetteur ne fonctionne pas correctement, veuillez d'abord regardez à p*roblèmes (page 8 section VII).* Si cela ne fonctionne pas, veuillez contacter votre revendeur ou le centre de service (*).
- Si vous n'utilisez pas et rangez votre DogBall pendant une une période, retirez les piles du récepteur et de l'émetteur.

VI. Entretien:

- Pour nettoyer l'extérieur de votre DogBall et l'émetteur, le mieux est d'utiliser un chiffon humide et un savon doux. L'intérieur du tube doit etre nettoyé avec une brosse douce.
- Ne plongez jamais votre récepteur ou l'émetteur dans l'eau.
- Le servo-moteur et la partie mécanique ne nécessitent aucun entretien.
- Ne mettez jamais d'HUILE ni d'autres graisses dans les parties du tube.

VII. Problèmes:

- Piles
  - Emetteur. Pile alcaline 12V (durée de vie: + / - 1 an)
  - DogBall : (Pack batterie 12Volt)
    Si la machine produit un son persistant et lancinant, il est temps de remplacer la batterie. Ne mettez certainement pas d'huile sur les broches dans le tube!
  - Nous vous recommandons, en cas d'inactivité du DogBall, de le stocker à température ambiante!
- Le code d'identification de l'émetteur.
  - Ouvrez l'émetteur: avec les 8 commutateurs vous pouvez créer 256 combinaisons différentes de codes d'identification. En glissant le booster de l'émetteur, vous avez maintenant 2 x plus d'options (512 codes ID).
- L'émetteur ne fonctionne pas: vous pouvez le vérifier si la lumière de l'émetteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton blanc.
  - Remplacez la pile.
  - La pile est mal installée.
  - Les clips de la pile ne pincent pas ou sont oxydés. (Ramenez légèrement les clips l'un vers l'autre; frottez l'oxydation avec un papier abrasif doux)!
- Le récepteur ne fonctionne pas
  - Il n'est pas sous tension (le bouton de démarrage est à zéro, doit être mis à 1).
  - L'on a oublié de confirmer le code d'identification (c'est à dire qu'un autre émetteur dirige votre appareil).
  - La batterie est déchargée, le démarrage est à 1, mais la diode n'est pas allumée → changer la pile.
  - Parce que le temps est trop froid (températures extrêmes, gel).
- Le système ne fonctionne pas encore → contacter votre Centre de Service (*)

VIII. Garantie:

- La période de garantie est de 2 ans. Elle commence le jour de l'achat. Pour toute réparation, une preuve d'achat ou une carte de garantie doit être inclue. **Remarque: sans cela, la garantie est caduque!** Au cours de cette période (2 ans) nous réparons votre appareil gratuitement. Si vous avez des problèmes avec votre DogBall veuillez contacter votre revendeur local ou consulter le centre de service (*) Le transport vers et depuis le centre de service sont toujours à la charge du client.

NOTE: Les piles ne sont pas sous garantie!